



Programación de  
Interfaces Web  
**Grado en Ingeniería  
Informática**



UNIVERSIDAD  
**NEBRIJA**

## GUÍA DOCENTE

**Asignatura:** Programación de Interfaces Web

**Titulación:** Grado en Ingeniería Informática

**Carácter:** Obligatoria

**Idioma:** Castellano

**Modalidad:** Presencial

**Créditos:** 6

**Curso:** 3º

**Semestre:** 2º

**Profesores/Equipo Docente:** Dr. Alberto Valero Gómez

### 1. COMPETENCIAS Y RESULTADOS DE APRENDIZAJE

#### 1.1. Competencias

La asignatura contribuye a adquirir las siguientes competencias:

CEC01. Diseñar, desarrollar, seleccionar y evaluar aplicaciones y sistemas informáticos, asegurando su fiabilidad, seguridad y calidad, conforme a principios éticos y a la legislación y normativa vigente.

CEC13. Conocer y aplicar las herramientas necesarias para el almacenamiento, procesamiento y acceso a los Sistemas de información, incluidos los basados en web.

CEC17. Diseñar y evaluar interfaces persona computador que garanticen la accesibilidad y usabilidad a los sistemas, servicios y aplicaciones informáticas.

#### 1.2. Resultados de aprendizaje

La asignatura contribuye a los siguientes resultados de aprendizaje:

- Crear interfaces web aplicando principios de usabilidad, accesibilidad y diseño adaptable.
- Integrar interfaces web con aplicaciones de servidor para construir una solución completa.
- Interpretar código realizado por terceros para su reutilización.
- Evaluar diferentes diseños de aplicaciones para seleccionar el más apropiado para resolver un problema.

### 2. CONTENIDOS

#### 2.1. Requisitos previos

Es necesario disponer de los conocimientos previos descritos en las asignaturas de ARQUITECTURA Y PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS EN INTERNET (3IIP) y conocimientos sólidos de JavaScript. También será necesario conocer los fundamentos de HTML y CSS . El

material docente y la bibliografía de la asignatura estarán en inglés, por lo que es necesario un nivel mínimo de este idioma que capacite al alumno para comprender textos técnicos.

## 2.2. Descripción de los contenidos

Introducción a las aplicaciones Web. Arquitectura de las aplicaciones web. Lenguajes y tecnologías de programación Web. Tecnologías Web para la presentación. Lenguajes: HTML5. Estilo: CSS. Accesibilidad y usabilidad en la web. Lenguaje de programación de interfaz (ejemplo: Javascript, JSON, jQuery. Ajax, Google Web Toolkit).

## 2.3. Contenido detallado

<p><b>Tema 1: Introducción al desarrollo de aplicaciones web SPA.</b></p> <p><b>Tema 2: Sintaxis básica de React.</b></p> <p><b>Tema 3: Listas y condicionales</b></p> <p><b>Tema 4: React y CSS</b></p> <p><b>Tema 5: Componentes en React</b></p> <p><b>Tema 6: Acceso a back-ends con API REST</b></p> <p><b>Tema 7: Single Page Applications. Enrutado.</b></p> <p><b>Tema 7: Formularios</b></p> <p><b>Tema 8: React y GraphQL</b></p>
---

## 2.4. Actividades Dirigidas

Durante el curso se desarrollarán actividades dirigidas en forma de cinco prácticas de laboratorio. El contenido de dichas prácticas irá enfocado al aprendizaje y uso del lenguaje ensamblador, como herramienta básica en la estructura de un computador.

El contenido de las prácticas podrá modificarse con el fin de afianzar aquellos aspectos para los que se detecte una mayor dificultad de aprendizaje.

## 3. SISTEMA DE EVALUACIÓN

### 3.1. Sistema de calificaciones

El sistema de calificaciones finales se expresará numéricamente del siguiente modo:

- 0 - 4,9 Suspenso (SS)
- 5,0 - 6,9 Aprobado (AP)
- 7,0 - 8,9 Notable (NT)
- 9,0 - 10 Sobresaliente (SB)

La mención de "matrícula de honor" podrá ser otorgada a alumnos que hayan obtenido una calificación igual o superior a 9,0.

### 3.2. Criterios de evaluación

Convocatoria ordinaria

Sistemas de evaluación	Porcentaje
Evaluación de la participación del alumno	5%
Actividades dirigidas, prácticas y memorias de prácticas, trabajos (obligatorios y voluntarios) y proyectos a realizar.	30%
Prueba escrita parcial	10%
Prueba escrita final	55%

Convocatoria extraordinaria

Sistemas de evaluación	Porcentaje
Actividades dirigidas, prácticas y memorias de prácticas, trabajos (obligatorios y voluntarios) y proyectos a realizar.	10%
Prueba escrita final	90%

### **3.3. Restricciones**

Calificación mínima

Para aprobar la asignatura es preciso obtener una nota de 5 o superior en la media ponderada de los distintos criterios del sistema de evaluación. La ponderación tanto del examen parcial como de los conceptos de participación y trabajos escritos/prácticas, solo se aplicará si el alumno obtiene al menos un 4.5 en el examen final. Esta ponderación también se aplica solo en el caso de que el alumno obtenga al menos un 4.5 en el examen final extraordinario.

La no superación de las prácticas supone el suspenso automático de la asignatura en la convocatoria ordinaria y extraordinaria. Se conservará la nota de prácticas aprobadas para posteriores convocatorias.

El examen parcial no libera materia.

Asistencia

El alumno que, injustificadamente, deje de asistir a más de un 25% de las clases presenciales podrá verse privado del derecho a examinarse en la convocatoria ordinaria.

Normas de escritura

Se prestará especial atención en los trabajos, prácticas y proyectos escritos, así como en los exámenes, tanto a la presentación como al contenido, cuidando los aspectos gramaticales y ortográficos. El no cumplimiento de los mínimos aceptables puede ocasionar que se resten puntos en dicho trabajo.

### **3.4. Advertencia sobre plagio**

La Universidad Antonio de Nebrija no tolerará en ningún caso el plagio o copia. Se considerará plagio la reproducción de párrafos a partir de textos de auditoría distinta a la del estudiante (Internet, libros, artículos, trabajos de compañeros...), cuando no se cite la fuente original de la que provienen. El uso de las citas no puede ser indiscriminado. El plagio es un delito.

En caso de detectarse este tipo de prácticas, se considerará Falta Grave y se podrá aplicar la sanción prevista en el Reglamento del Alumno.

#### 4. BIBLIOGRAFÍA

##### Básico

- <https://www.udemy.com/course/react-the-complete-guide-incl-redux/>

##### Recomendado

- <https://www.udemy.com/course/the-complete-web-development-bootcamp/learn/>
- <https://www.udemy.com/course/es6-bootcamp-next-generation-javascript/>
- <https://www.udemy.com/course/css-the-complete-guide-incl-flexbox-grid-sass/learn/lecture/9669568#overview>
- <https://www.udemy.com/course/css-the-complete-guide-incl-flexbox-grid-sass/>
- <https://www.udemy.com/course/modern-javascript/>