



Mecánica y  
computación  
cuánticas  
**Grado en Física**

## GUÍA DOCENTE

**Asignatura:** Mecánica y computación cuánticas

**Titulación:** Grado en Física Aplicada

**Carácter:** Obligatoria

**Idioma:** Español

**Modalidad:** Presencial

**Créditos:** 6

**Curso:** 3º

**Semestre:** 2º

**Profesores/Equipo docente:** Dña. Andrea Manzaneque Nieto / Dr. D. Roberto Campos Ortiz

### 1. COMPETENCIAS Y RESULTADOS DE APRENDIZAJE

#### 1.1. Competencias

##### Competencias básicas

- CB1, CB2, CB3, CB4, CB5

##### Competencias generales

- CG1. (Conocer) Demostrar poseer y comprender, a partir de la base de la educación secundaria, la naturaleza, conceptos, métodos y resultados más relevantes de los diferentes campos de la Física.
- CG2. (Aplicar) Saber aplicar los conocimientos adquiridos en la definición y planteamiento de problemas y en la búsqueda de sus soluciones.
- CG3. (Analizar) Tener la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes, aplicando la intuición y el pensamiento lógico, para reflexionar en temas relevantes de índole científico, social o ético.

##### Competencias transversales

- CT1. Saber aplicar capacidades de análisis y síntesis.
- CT2. Saber comunicar.
- CT3. Poseer habilidades informáticas básicas.
- CT4. Tener habilidades de búsqueda y gestión de información.
- CT5. Ser capaces de resolver problemas.
- CT9. Aprender a trabajar de forma autónoma.

### Competencias específicas

- CE1. Poseer conocimiento y comprensión los fenómenos físicos, las teorías, leyes y modelos que los rigen, incluyendo su dominio de aplicación y su formulación en lenguaje matemático.
- CE2. Conocer los métodos matemáticos básicos para la elaboración de teorías y modelos físicos y el planteamiento de medidas experimentales.
- CE3. Comprender el papel del método científico en la discusión de teorías y modelos para ser capaz de plantear y realizar un experimento específico, analizando los resultados del mismo con la precisión requerida.
- CE5. Conocer las fuentes adecuadas así como otros recursos on-line para abordar un trabajo o estudio de Física.
- CE13. Poseer conocimiento y comprensión de los conceptos fundamentales de la Mecánica Cuántica, su relación con la Física Clásica, y su aplicación para la comprensión de la física de átomos y moléculas, así como las aplicaciones a la computación cuántica.

### **1.2. Resultados de aprendizaje**

El estudiante al finalizar esta materia deberá:

- Aprender la formulación matemática de la Mecánica Cuántica y su aplicación para resolver diversos problemas unidimensionales y tridimensionales.
- Haber comprendido la importancia las aplicaciones actuales más importantes de la Computación Cuántica y ser capaz de realizar explicaciones coherentes sobre ellas.

## **2. CONTENIDOS**

### **2.1. Requisitos previos**

Haber cursado Física cuántica.

### **2.2. Descripción de los contenidos**

- Revisión de Mecánica Cuántica. Introducción a la teoría de espacios de funciones (Espacios de Hilbert) y operadores. Formulación matricial de Dirac.
- Evolución del estado cuántico. Matriz de densidad. Medida cuántica. Fase cuántica. Paradoja EPR y Teorema de Bell. Sistemas cuánticos y su entrelazado.
- Introducción a la computación. Máquinas de Turing. Circuitos de computación clásicos. Puertas lógicas. Circuitos de computación cuánticos. El qubit. Operaciones con qubits. Puertas cuánticas. Open QASM: un lenguaje para la Quantum Experience (QX) de IBM. Algoritmos cuánticos. Paralelismo cuántico. Algoritmo de Deutsch.

- Transformada de Fourier cuántica. Algoritmo de Shor. Algoritmos cuánticos de búsqueda. Información cuántica. Ruido cuántico.
- Operaciones cuánticas. Corrección cuántica de errores. Información cuántica y la entropía de Shannon. Compresión cuántica de datos. Criptografía cuántica.

### 2.3. Contenido detallado

#### **Presentación** de la asignatura

Explicación de la guía docente

#### **MECÁNICA CUÁNTICA**

##### **Formalismo matemático de la mecánica cuántica**

Propiedades de los espacios de Hilbert. Tipos de operadores y sus características. Proyectores y formulación matricial. Descomposición espectral.

##### **Postulados de la mecánica cuántica**

Estados puros, mezcla y matriz densidad. Postulados de la mecánica cuántica (estados, operadores, medidas,...). Evolución temporal, imagen de Heisenberg y de Schrödinger.

##### **Entrelazamiento cuántico**

Términos de coherencia en estados cuánticos. Entrelazamiento entre estados. Teoría EPR y las desigualdades de Bell.

##### **Teoría de perturbaciones**

Teoría de perturbaciones independiente del tiempo. Estados no degenerados y degenerados. Teoría de perturbaciones dependiente del tiempo. Evolución temporal en imagen de Dirac y regla de oro de Fermi

#### **COMPUTACIÓN CUÁNTICA**

##### **Introducción a la computación cuántica**

Estados de Bell (desigualdad CHSH). Fundamentos información cuántica (qubit, fase cuántica, superposición, entrelazamiento e interferencia). Historia computación cuántica

##### **Hardware cuántico**

Modelos de computación cuántica (analógica, digital y de inspiración cuántica). Tipos de hardware cuántico digital (superconductores, fotones, iones atrapados y átomos fríos/Rydberg). Corrección de errores cuánticos

#### **Algoritmos cuánticos**

Algoritmos iniciales: Deustch-Jozsa, Bernstein-Vazirani y Simon. Algoritmos HSP: QFT, QPE y Shor. Algoritmos de búsqueda: Grover

#### **Computación cuántica en la actualidad**

Aplicaciones de la computación cuántica: optimización, química, QML. Programación de circuitos cuánticos: entorno de programación qiskit. Ejecución de circuitos cuánticos: Simulador Aer y ejecución en hardware cuántico

#### **2.4. Actividades dirigidas**

Durante el curso se desarrollarán varias actividades dirigidas que versarán sobre contenidos de la asignatura o similares. Algunas actividades serán individuales y otras en grupos. La presentación y formato variará de unas actividades a otras pudiendo ser una presentación escrita o audiovisual; se requerirá al alumno trabajo de investigación de los contenidos y/o aplicaciones.

La entrega y la asistencia a las actividades y/o prácticas es obligatoria.

La falta de asistencia a una práctica conlleva automáticamente el suspenso de la asignatura en caso de que la ausencia no esté debidamente justificada.

#### **2.5 Actividades formativas**

CÓDIGO	ACTIVIDAD FORMATIVA	HORAS	PORCENTAJE DE PRESENCIALIDAD
AF1	Clases de teoría y problemas	45	100%
AF2	Tutorías	15	100%
AF3	Prácticas	12	100%
AF4	Estudio individual y trabajo autónomo	66	0%
AF5	Trabajos individuales o en grupo	12	0%
AF6	Evaluación	6	100%

### 3. SISTEMA DE EVALUACIÓN

#### 3.1. Sistema de calificaciones

El sistema de calificaciones (R.D. 1125/2003, de 5 de septiembre) será el siguiente:

- 0 - 4,9 Suspenso (SS)
- 5,0 - 6,9 Aprobado (AP)
- 7,0 - 8,9 Notable (NT)
- 9,0 - 10 Sobresaliente (SB)

La mención de «Matrícula de Honor» podrá ser otorgada a alumnos que hayan obtenido una calificación igual o superior a 9,0. Su número no podrá exceder del cinco por ciento de los alumnos matriculados en una materia en el correspondiente curso académico, salvo que el número de alumnos matriculados sea inferior a 20, en cuyo caso se podrá conceder una sola «Matrícula de Honor».

#### 3.2. Criterios de evaluación

##### Convocatoria ordinaria

Sistemas de evaluación	Porcentaje
SE1 Prueba parcial	15%
SE2 Examen final	60%
SE3 Presentación de trabajos	25%

##### Convocatoria extraordinaria

Sistemas de evaluación	Porcentaje
SE2 Examen final	75%
SE3 Presentación de trabajos	25%

#### 3.3. Restricciones

##### Calificación mínima

La ponderación tanto del examen parcial como de los conceptos de participación y trabajos escritos/prácticas, sólo se aplicará si el alumno obtiene al menos un 5 en el examen final, tanto en la prueba ordinaria como en la extraordinaria.

Es imprescindible la entrega de todos los trabajos y prácticas propuestas en la asignatura. Para poder hacer media de los trabajos/prácticas es necesario obtener en cada uno de ellos una nota igual o superior a 3,5 puntos, y la nota media de todos los trabajos/prácticas deber ser superior o igual a 5. La no superación de los trabajos/prácticas supone el suspenso automático de la asignatura.

La convocatoria extraordinaria consiste en un examen sobre los contenidos de la asignatura desarrollados en las clases de teoría y problemas. Este examen pondrá un 75 %, el resto de la nota final corresponde a la calificación de las entregas de trabajos evaluables solicitados durante el periodo docente. Si estos trabajos están suspensos en la convocatoria ordinaria, pueden ser recuperados en convocatoria extraordinaria previa petición del estudiante al profesor. Esta petición se debe realizar por escrito en un plazo máximo de 10 días después de la publicación de la nota final de la convocatoria ordinaria.

#### Asistencia

El alumno que, injustificadamente, deje de asistir a más de un 25 % de las clases presenciales podrá verse privado del derecho a examinarse en la convocatoria ordinaria.

Es imprescindible el 100 % de la asistencia a las sesiones de prácticas. La falta de asistencia a una práctica conlleva automáticamente el suspenso de la asignatura en caso de que la ausencia no esté debidamente justificada.

#### Normas de escritura

Se prestará especial atención en los trabajos, prácticas y proyectos escritos, así como en los exámenes tanto a la presentación como al contenido, cuidando los aspectos gramaticales y ortográficos. El no cumplimiento de los mínimos aceptables puede ocasionar que se resten puntos en dicho trabajo.

#### **3.4. Advertencia sobre plagio**

La Universidad Antonio de Nebrija no tolerará en ningún caso el plagio o copia. Se considerará plagio la reproducción de párrafos a partir de textos de autoría distinta a la del estudiante (Internet, libros, artículos, trabajos de compañeros...), cuando no se cite la fuente original de la que provienen. El uso de las citas no puede ser indiscriminado. El plagio es un delito.

En caso de detectarse este tipo de prácticas, se considerará Falta Grave y se podrá aplicar la sanción prevista en el Reglamento del Alumno.

#### **3.5 Uso de la inteligencia artificial (IA) generativa en las actividades formativas**

La adopción de herramientas de IA en la docencia debe basarse en un enfoque transparente, responsable, ético y seguro, que fomente el desarrollo de competencias digitales en el estudiantado:

- El profesor incluirá en cada actividad formativa si tiene previsto el uso de IA Generativa, con qué objetivo y los requisitos de aplicación de esta.
- Es responsabilidad del estudiante mostrar una conducta transparente, ética y responsable con el uso de IA Generativa, y adaptarse a los criterios de aplicación dictados por el profesor en cada actividad.

- La detección de cualquier conducta fraudulenta con respecto al uso de IA Generativa, no atendiendo a las indicaciones del profesorado, aplicará las sanciones previstas en el Reglamento Disciplinario.

#### 4. BIBLIOGRAFÍA

##### Bibliografía básica

- Griffiths, D. (2005). *Introduction to Quantum Mechanics*. Pearson Hall, New Jersey (USA)
- Sánchez del Río, C. (2020). *Física Cuántica*. Pirámide. Madrid.
- Nielsen, M. A. & Chuang, I. L. (2010). *Quantum Computation and Quantum Information*. Cambridge University Press. Madrid.
- Preskill Lectures (<https://www.preskill.caltech.edu/ph229/>). Chapter 1, Chapter 2, Chapter 6

##### Bibliografía complementaria

- MIT online Courses. *Quantum Physics. Basic Concepts*. Disponible en: <https://ocw.mit.edu/courses/8-04-quantum-physics-i-spring-2016/pages/video-lectures/part-1/>
- *Quantum Physics in One-dimensional Potentials*. Disponible en: <https://ocw.mit.edu/courses/8-04-quantum-physics-i-spring-2016/pages/video-lectures/part-2/>
- *Quantum Physics. One-dimensional Scattering, Angular Momentum & Central Potentials*. Disponible en: <https://ocw.mit.edu/courses/8-04-quantum-physics-i-spring-2016/pages/video-lectures/part-3/>
- Bacon D. *Lectures*. Disponible en: <https://courses.cs.washington.edu/courses/cse599d/06wi/>
- Sutor, R. S. (2019). *Dancing with Qubits: How quantum computing works and how it can change the world*. Packt Publishing Ltd.
- Aaronson, S. (2013). *Quantum computing since Democritus*. Cambridge University Press.