

Gamificación y enseñanza de ELE: claves para el desarrollo de experiencias docentes gamificadas



FECHAS

Del 4 de noviembre
al 7 de diciembre
del 2019



DURACIÓN

25 horas



MODALIDAD

Online



IDIOMA

Español



PRECIO

250 €

La gamificación es una estrategia metodológica cada vez más utilizada en el ámbito de la enseñanza de lenguas extranjeras, dadas las implicaciones para el desarrollo y el incremento de la motivación en los estudiantes. Este curso va dirigido a todos aquellos profesores de ELE que quieran desarrollar esta estrategia en sus aulas. Está pensado para ofrecer a los participantes una visión inicial de lo que significa y cómo se construyen unidades didácticas gamificadas. Para este cometido, se ofrecerán, en primer lugar, las bases teóricas a partir de las cuales se construye esta estrategia metodológica para, posteriormente, ofrecer la oportunidad de proyectar una experiencia práctica gamificada para llevar al aula.

Objetivos:

Al finalizar el curso los alumnos podrán:

- Identificar los aspectos de la gamificación como estrategia metodológica.
- Analizar prácticas docentes en función de sus componentes.
- Establecer las diferencias entre gamificación, juego serio, y el aprendizaje basado en juegos.
- Diseñar intervenciones didácticas para el desarrollo de la motivación en el aula de ELE.
- Valorar los elementos propios de la gamificación en la construcción de intervenciones didácticas en el aula de lenguas extranjeras.

Competencias:

Este curso está orientado al desarrollo de las competencias clave del profesorado:

- Organizar situaciones de aprendizaje
- Evaluar el aprendizaje y la actuación del alumno
- Servirse de las TIC para el desempeño de su trabajo

